



Tutorial: Desarrollo de Aplicaciones de Realidad Aumentada para Tablet y Smartphones



Autor: Antonio Miguel Baena, AMB Piensa

Fecha: Martes 8 Septiembre 2015, 10:00 a.m. 11:00 p.m.

Resumen: Este tutorial se centra en la realidad aumentada y en cómo puede ser utilizada para coeditar y desarrollar aplicaciones para tabletas y smartphones. El tutorial contempla estudio de casos como los llevados a cabo recientemente en el Museo Thyssen Bortnemisza y la Central Nuclear José Cabrera.

Breve curriculum: Antonio Miguel Baena es el fundador de AMB Piensa S.L., y fundador de Artempus S.L. (actualmente TF Interactiva), empresa de gestión y creación de contenidos digitales desde 1993. Ha dirigido diferentes proyectos de edición digital, web y espacios interactivos para entre otros Museo Guggenheim de Bilbao Patronato de la Alhambra, Fundación Mapfre, Ciudad de las artes y las Ciencias de Valencia, Madri+d, Repsol, Gas Natural. En ámbitos didácticos y divulgativos ha dirigido más de 100 proyectos relacionados con tecnologías audiovisuales, multimedia, Internet y Apps móviles en las especialidades de consultoría, análisis, dirección de proyectos e investigación e implantación de nuevas tecnologías.

Contacto: amb@ambpiensa.com

Página web:

<http://www.ambpiensa.com/>

AMBPIENSA



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Escola Politècnica Superior d'Enginyeria
de Vilanova i la Geltrú

